

REGULAMIN KONKURSU NA OKŁADKĘ (PUDEŁKO) GRY PLANSZOWEJ, ORGANIZOWANEGO W RAMACH PROJEKTU „ZAPISANE W PAMIĘCI”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa warunki uczestnictwa w Konkursie Na Okładkę (Pudełko) Gry Planszowej (zwany dalej „Konkurs”).
2. Konkurs jest jednym z działań zaplanowanych w projekcie „Zapisane w pamięci” realizowanego przez Fundację Kulturalna Przestrzeń i Bibliotekę Centrum Kultury w Piekoszowie dofinansowanym przez Narodowy Instytut Wolności – Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego w ramach Programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich – Konkurs FIO 2019.
3. Organizatorem konkursu jest: Fundacja Kulturalna Przestrzeń, ul. Częstochowska 66, 26-065 Piekoszów (adres e-mail: fundacja@kulturalnaprzestrzen.pl) oraz Biblioteka Centrum Kultury w Piekoszowie, ul. Częstochowska 66, 26-065 Piekoszów (adres e-mail: bck@bckpiekoszow.pl)
4. Konkurs jest elementem grywalizacji na którym oparta jest realizacja projektu. Uczestnicy za poszczególne działania zaplanowane w projekcie zdobywają punkty. Osoba z największą ilością punktów otrzyma cenną nagrodę, pozostali drobne upominki. Zasady przyznawania punktacji zostały określone w regulaminie grywalizacji znajdującym się na stronie Biblioteki Centrum Kultury w Piekoszowie oraz fundacji Kulturalna Przestrzeń
5. **Konkurs rozpoczyna się 14 kwietnia a kończy 30 czerwca 2020 roku.**

§ 2

Cele konkursu

1. Wdrażanie uczniów do samokształcenia, rozbudzenie zainteresowań i rozwijanie uzdolnień uczniów.
2. Doskonalenie umiejętności graficznych uczniów szkół podstawowych.

§ 3

Warunki uczestnictwa

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas VI – VIII ze szkół podstawowych z terenu gminy Piekoszów.
2. W konkursie mogą wziąć udział pojedyncze osoby.
3. Z jednej szkoły i klasy może wziąć udział dowolna liczba uczestników.

§ 4 Zasady konkursu

1. Uczestnicy konkursu będą mieli za zadanie przygotować pracę graficzną, która będzie propozycją na okładkę (pudełko) historycznej gry planszowej na temat miejsc pamięci w Gminie Piekoszów.

Wymagania techniczne dotyczące przygotowania pracy:

- praca wykonana w formie graficznej, w dowolnym programie graficznym (np. Photoshop), lub w Programie Paint lub w innych programach;
- nie będą brane pod ocenę prace, w których wykorzystano tylko zdjęcia. Praca musi mieć formę graficzną;
- zapisana w formacie jpg;
- wymiary grafiki: kwadrat o boku 25 cm;

* Istnieje możliwość przygotowania pracy w formie plastycznej: na kartce A3 uczestnik rysuje kwadrat o wymiarach podanych wyżej i w jego ramach tworzy grafikę. Po czym wykonuje zdjęcie i przesyła je mailem na adres podany poniżej w regulaminie. Warunkiem jest to, że kolory użyte do wykonania pracy muszą być wyraziste, zdjęcie musi być wyraźne, nie rozmażane, nie pomniejszane – oryginalne z aparatu o wielkości najlepiej 2 MB.

2. Dany uczestnik może przygotować maksymalnie 2 propozycje.
3. Zgłoszone prace nie mogą być kopiami prac innych uczestników konkursu.
4. W przypadku nadużyć poczynionych przez uczestników Konkursu polegających w szczególności na: kopiowaniu prac innych uczestników Konkursu, niespełnieniu warunków Konkursu określonych w niniejszym Regulaminie, organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia pracy.
5. W konkursie nie wezmą udziału prace, w których podano niekompletne bądź nieprawdziwe dane lub które wpłynęły do organizatora po terminie.
6. Prace na konkurs należy przestać w formie elektronicznej wraz z formularzem zgłoszenia (załącznik nr 1 do regulaminu) **do 30 czerwca 2020 roku** na adres: konkursy@bckpiekoszow.pl
7. Konkurs zostanie rozstrzygnięty po 30 czerwca 2020 roku. Wręczenie nagród w konkursie odbędzie się w siedzibie Biblioteki Centrum Kultury w Piekoszowie, w ustalonym przez Organizatora terminie.
8. Wyboru prac dokona komisja konkursowa powołana przez Organizatora konkursu.
9. Decyzja komisji konkursowej jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
10. Laureaci I, II, III miejsca konkursu otrzymają nagrody rzeczowe. Wszyscy uczestnicy otrzymają pamiątkowe dyplomy.

11. Ponadto najlepsza zdaniem Organizatora konkursu praca może posłużyć do przygotowania okładki (pudełka) historycznej gry planszowej na temat miejsc pamięci w Gminie Piekoszów, której powstanie jest zaplanowane w projekcie „Zapisane w pamięci”.

§ 5

Postanowienia końcowe

1. Przystępując do Konkursu tj. przysyłając w formie elektronicznej (na adres wymieniony w paragrafie 4, pkt. 6) Formularz zgłoszeniowy oraz pracę uczestnik konkursu automatycznie wyraża zgodę na warunki określone w niniejszym Regulaminie.
2. Informacje na temat Konkursu, w tym Regulamin Konkursu, załączniki do regulaminu będzie można pobrać ze strony internetowej biblioteki oraz fundacji.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w powyższym regulaminie, w tym zmian odnośnie zakończenia terminów konkursu, o czym zobowiązuje się poinformować uczestników konkursu.
4. Prace złożone w konkursie stanowić będą dokumentację konkursową i nie będą zwracane uczestnikom.
5. Więcej informacji na temat powyższego regulaminu oraz konkursu udziela koordynator projektu Joanna Makuch pod nr tel. 41 306 11 83, e-mail: konkursy@bckpiekoszow.pl.

PREZES ZARZĄDU
Joanna Makuch
Joanna Makuch

DYREKTOR
Andrzej Paździerz
Andrzej Paździerz

KULTURALNA PRZESTRZEŃ
ul. Częstochowska 66 26-065 Piekoszów,
NIP: 959-196-58-91 REGON: 362836465

BIBLIOTEKA CENTRUM KULTURY
w Piekoszowie
ul. Częstochowska 66 26-065 Piekoszów
NIP 959 196 60 82, REG. 362836465
tel./fax 41 306 11 83
e-mail bck@bckpiekoszow.pl